

Look Lab - Logiciel de stimulation et d'apprentissage

Référence : 7E20LABD

Look Lab - Nouveau logiciel de stimulation et d'apprentissage de la commande oculaire

Look Lab est un nouveau logiciel de stimulation et d'apprentissage de la commande oculaire, développé par Smartbox Assistive Technology pour se familiariser avec le contrôle d'un PC ou tablette Windows avec le regard, et développer ses compétences visuelles.

Look Lab inclut 38 activités conçues pour tous les âges, y compris les adultes et adolescents, et destinées aux personnes qui utilisent la technologie oculaire ou autres systèmes de pointage.

Look Lab est disponible en version dématérialisée uniquement, avec [clé de licence 1 activation](#) délivrée sur facture.

Téléchargez la version d'essai gratuite de 14 jours ou activez **Look Lab** dans la rubrique "Version d'essai gratuite".

855,00 € TTC En Stock - Livraison sous 1 semaine

1	^	▼
---	---	---

AJOUTER AU PANIER



Click here to chat

Notre boutique utilise des cookies pour améliorer l'expérience utilisateur et nous vous recommandons d'accepter leur utilisation.

[Tutos vidéos](#)

[Téléchargement](#)

Accepter

Confidentialité • Conditions

Look Lab, un logiciel pour apprendre en s'amusant !

Comme [Look To Learn](#), **Look Lab** est un logiciel de stimulation et d'apprentissage de la commande oculaire et autres systèmes de pointage, construit à partir de 38 activités animées et interactives, réparties en 5 catégories :

- Fun
- Défis
- Puzzles
- Créativité
- Détente

Look Lab est compatible avec un **PC ou tablette, uniquement sous Windows**.

Pourquoi choisir Look Lab ?

Développé en consultation avec des enseignants et thérapeutes, les activités de **Look Lab** contribue au développement de **12 compétences visuelles** :

- Exploration
- Cause à effets
- Suivi oculaire
- Soutien de l'attention
- Fixation du regard
- Prise de décision
- Réaction
- Mémorisation
- Contrôle visuel horizontal
- Contrôle visuel vertical
- Précision
- Résolution de problèmes

Chaque activité encourage les utilisateurs à interagir avec l'écran de différentes manières, notamment en atteignant des cibles, en fixant du regard, en suivant des objets ou encore en déplaçant le curseur autour de l'écran.

Look Lab, quelles spécificités ?

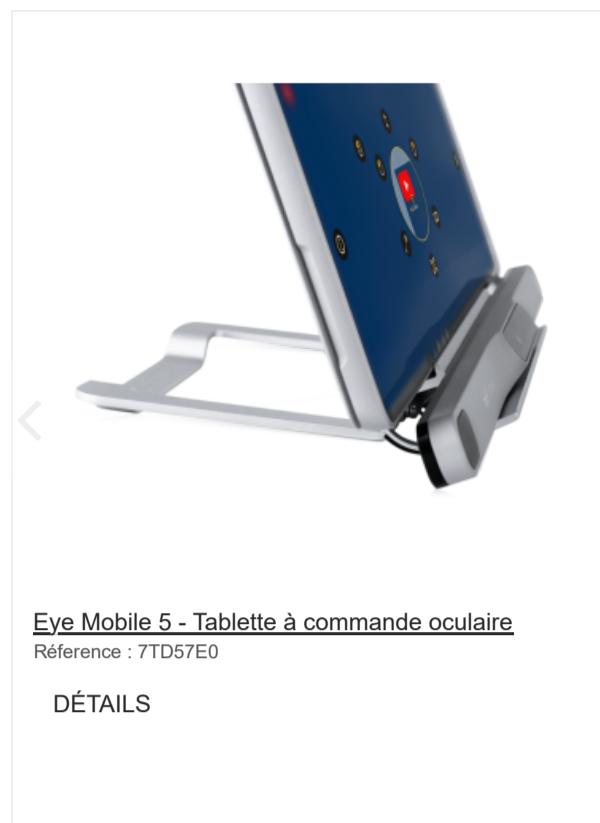
- 1 Licence pour 1 ordinateur : **Look Lab** est fourni avec **un numéro de licence** (dématérialisé) permettant l'installation sur un poste. Vous pouvez télécharger ou activer votre logiciel depuis l'Onglet "Téléchargement logiciel". La version d'essai gratuite est valable 14 jours, avec sauvegarde du travail effectué.
- Accessible par **divers moyens d'accès** : commande oculaire, joystick, écran tactile, souris et joystick adaptés.
- Pour les utilisateurs de Grid 3, il est possible d'ouvrir directement l'**ensemble de grilles de communication Grid 3** depuis **Look Lab**.
- **3 choix de curseur** : flèche, point, cible.
- **2 choix de style visuel** : "Détaillé" avec arrière-plan et coloré ; "Minimal" avec arrière-plan neutre pour réduire les distractions.
- 2 modes possibles : le mode "Facile" permet d'explorer l'activité à son rythme, sans avoir à se soucier de perdre des vies ou manquer de temps. Le mode "Standard" est plus challengeant avec des vies ou un temps limité, et une augmentation progressive du niveau de difficulté.
- **Analyse oculaire** via "la carte thermique" : elle permet de connaître les zones de l'écran consultées par la personne. Elle peut être sauvegardée afin d'enregistrer les réalisations et mesurer les progrès accomplis au fil du temps.
- **3 choix de niveau d'accès** : "Guidé" l'utilisateur n'a accès qu'aux activités et l'intervention d'un tiers est nécessaire ; "Intermédiaire" l'utilisateur peut s'arrêter pour sélectionner et quitter l'activité choisie mais a tout de même besoin d'un tiers pour le reste ; "Indépendant" l'utilisateur n'a aucune restriction d'accès et gère librement le logiciel.
- Liste des compétences par activité.
- **Rubrique "Favori"** pour regrouper les activités préférées dans une même catégorie.

Look Lab, pour qui ?

Look Lab est particulièrement destiné aux :

- Les **utilisateurs de la commande oculaire** ou autre système de pointage (via mouvement de tête, joysticks,...), qui souhaitent s'initier au contrôle oculaire et/ou développer leurs compétences visuelles.
- Les personnes dont on veut évaluer et développer les capacités d'exploration, de stimulation et de contrôle dans le but d'avoir accès par la suite à d'autres fonctions : [aide à la communication](#), contrôle d'environnement, accès informatique...
- Les établissements qui cherchent à mettre en place un outil d'apprentissage et de stimulation pour [développer des compétences de compréhension](#) et/ou de contrôle.

Vous aimerez aussi

[Eye Mobile 5 - Tablette à commande oculaire](#)

Référence : 7TD57E0

[DÉTAILS](#)

Prix réduit / -49,00 €

PC Eye 5 - Commande oculaire
Référence : 7TD55

2 150,00 € -100,00 €

1 AJOUTER AU PANIER

Eye Confort - Solution de communication et domotique à commande oculaire
Référence : 7KEC-C

[DÉTAILS](#)

Kits établissements commandes oculaires
Référence : 7KEC

[DÉTAILS](#)

Produits apparentés

Look To Learn - Version dématérialisée
Référence : 7E20D

613,00 €

1 AJOUTER AU PANIER

Eye FX 2 - Logiciel d'apprentissage de la commande oculaire
Référence : 7TD1000145

857,00 €

1 AJOUTER AU PANIER

Nouveau

WheelSim Home / Pro - Logiciel de simulation de fauteuil roulant
Référence : 7E04H

145,00 €

1 AJOUTER AU PANIER

Option Scene dématérialisé
Référence : 7E26

330,00

1 AJOUTER AU PANIER

LIVRAISON Expédition sous 1 semaine	PAIEMENT SÉCURISÉ 3D secure	SUPPORT 9H-12H / 14H-17H	QUALITÉ GARANTIE Satisfait ou remboursé (voir CGV)
---	---------------------------------------	------------------------------------	--

INFORMATIONS**MON COMPTE****CONTACT**

Notre boutique utilise des cookies pour améliorer l'expérience utilisateur et nous vous recommandons d'accepter leur utilisation.

© Copyright CENOMY

METHODES DE PAIEMENT



Notre boutique utilise des cookies pour améliorer l'expérience utilisateur et nous vous recommandons d'accepter leur utilisation.